



メモワール

MEMOIRE

イース・メモワール
フェルガナの誓い
THE OATH IN FELGHANA



Sommaire

Introduction	2
Personnages	3
Histoire	7
Gameplay	8
Conclusion	9



Introduction

Ys: The Oath in Felghana est un JRPG d'action développé par Nihon Falcom en 2005. Il s'agit d'un remake du troisième jeu de la série Ys, Ys III: Wanderers from Ys sorti en 1989.

Il a d'abord été lancé pour Windows au Japon en juin 2005, avec une localisation en anglais par Xseed Games en mars 2012.

Une version pour PlayStation Portable a également été publiée au Japon en avril 2010, puis plus tard en Amérique du Nord et en Europe.

Un remaster haute définition pour la Nintendo Switch a été lancé au Japon en avril 2023, suivi d'un portage du remaster sur PlayStation 4 et PlayStation 5 au Japon en mai 2024.

En juin 2024, Xseed Games dévoilera la sortie de sa version Ys Memoire en occident à travers un visuel pour l'anime expo 2024.

Ys Memoire : The Oath in Felghana est une version remasterisée en haute définition d'Ys : The Oath in Felghana.

Ce dernier est en fait une refonte du jeu original. Cette édition récente est censée apporter de nombreuses améliorations, y compris des graphismes en HD, de nouvelles scènes entièrement doublées, y compris celles du personnage principal Adol, et la possibilité de choisir entre des portraits et des musiques de personnages classiques ou des versions « Refine ».

En plus des dialogues doublés pour plus de 30 personnages, des voix off ont été ajoutées pour le personnage principal Adol Christin, qui sera doublé par Yuki Kaji (Eren Jäger, l'Attaque des Titans).



Les personnages

Adol Christine

Le protagoniste principal est un jeune homme aux cheveux roux et aux yeux gris clairs comme ceux d'un garçon.

Aventurier né, il est toujours plein de curiosité pour les nouveaux mondes et les aventures.

Il voyage dans divers endroits, notamment l'ancien royaume d'Ys, le golf d'Obelia et la mer de Celceta, mais après avoir entendu des rumeurs inquiétantes sur la ville natale de son partenaire Dogi, il visite la région de Felghana.



Les personnages

Dogi

Un ancien voleur qui se targue de sa force.

Bien que son passé ne soit pas glorieux, il a un sens aigu du devoir et de l'humanité, et possède un bras puissant qui peut même écraser la roche.

Il a rencontré Adol dans une aventure autour de l'ancien royaume d'Ys. Depuis ce jour, les deux aventuriers sont comme deux frères.

Lors d'un voyage, il entend parler d'une rumeur concernant la région de Felgana et décide de visiter sa ville natale pour la première fois depuis huit ans.



Les personnages

Chester Stoddart

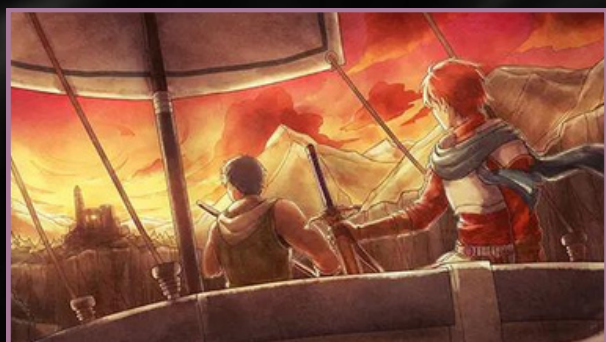
Un épéiste qui travaille dans les coulisses pour venger ses ennemis.

Il y a douze ans, alors qu'il était orphelin, lui et sa sœur cadette Elena ont été recueillis par le maire Edgar et ils ont rencontré Dogi, qui travaillait à l'époque dans une auberge.

Après cela, il construisit une petite maison dans la ville tout en aidant le maire de la ville.

Très proche de sa sœur cadette, il la considère comme la prunelle de ses yeux.

Il y a un an, juste après avoir appris les mystérieux événement de Felghana, il a disparu de la ville...



Les personnages

Elena Stoddart

Une fille au bon cœur qui s'inquiète pour son frère.

La sœur cadette de Chester qui vit dans la ville de Redmont, dans la région de Felghana.

Elle est l'amie d'enfance de Dogi et, lorsqu'elle était jeune, elle était un garçon manqué qui courait dans les champs et les montagnes avec son frère aîné et Dogi.

Même si elle est devenue une jolie fille pour son âge, elle cache quelque chose de féroce en elle et agit parfois d'une manière qui surprend son entourage. Pourtant elle aide les habitants de sa ville avec bon cœur.



L'histoire

En route pour Felghana

Dès leur arrivée, Adol et Dogi font la connaissance d'Elena Stoddart, une vieille amie de Dogi. Elle leur révèle que la région est en proie à des créatures effrayantes et que son frère, Chester Stoddart, a récemment rallié les forces obscures en se mettant au service du comte McGuire, le despote de Felghana.

Adol se lance alors dans l'exploration des divers lieux de Felghana, combattant les monstres et portant secours aux résidents en difficulté. Il découvre que le comte McGuire et Chester sont en quête d'une ancienne force maléfique qu'ils souhaitent réveiller pour obtenir un pouvoir sans limites.



Pour éviter ce désastre, Adol doit rassembler trois artefacts magiques éparpillés dans la région.

Ces derniers sont protégés par des monstres redoutables et dissimulés dans des endroits périlleux tels que des mines et des montagnes. Adol affronte ces gardiens et parvient à collecter les trois artefacts. Pendant ce temps, Chester prend conscience que ses actions pourraient anéantir Felghana, mais il se sent coincé par son allégeance à McGuire.

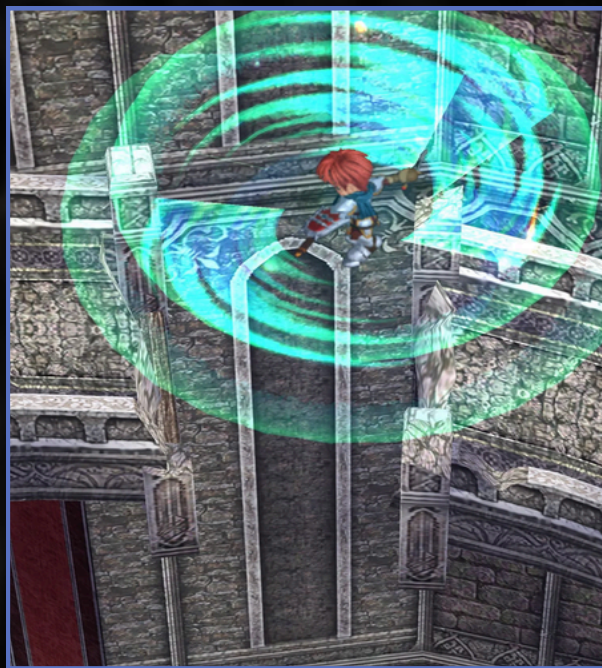
Adol se dirige ensuite vers la Tour de Dahm, une construction mystérieuse et inquiétante, dans le but de stopper Chester et McGuire. Au sommet de la tour, il se mesure à Chester dans un combat acharné. Chester, réalisant qu'il est en position d'échec et prenant conscience de la gravité de ses erreurs, se sacrifie pour aider Adol à arrêter McGuire.

Gameplay

De l'action de haut vol !

Le saut, en premier lieu, offre la possibilité de réaliser diverses actions. Cela englobe la conquête de lieux présentant de grandes différences de hauteur, l'exploration de donjons complexes et la capacité d'échapper et d'attaquer lors de combats contre des boss puissants. En outre, il existe différentes techniques de saut, comme le double saut ou le saut tourbillonnant, qui peuvent être utilisées en fonction de la situation pour surmonter les obstacles.

Ensuite, les "Ring Arts" sont activés par des bracelets d'esprit de feu, de vent et de terre. Cette action est non seulement utile lors des combats, mais aussi lors de l'exploration de donjons, en fonction de son utilisation.



De plus, il est possible d'alterner entre les trois types de magie pour élaborer une stratégie.

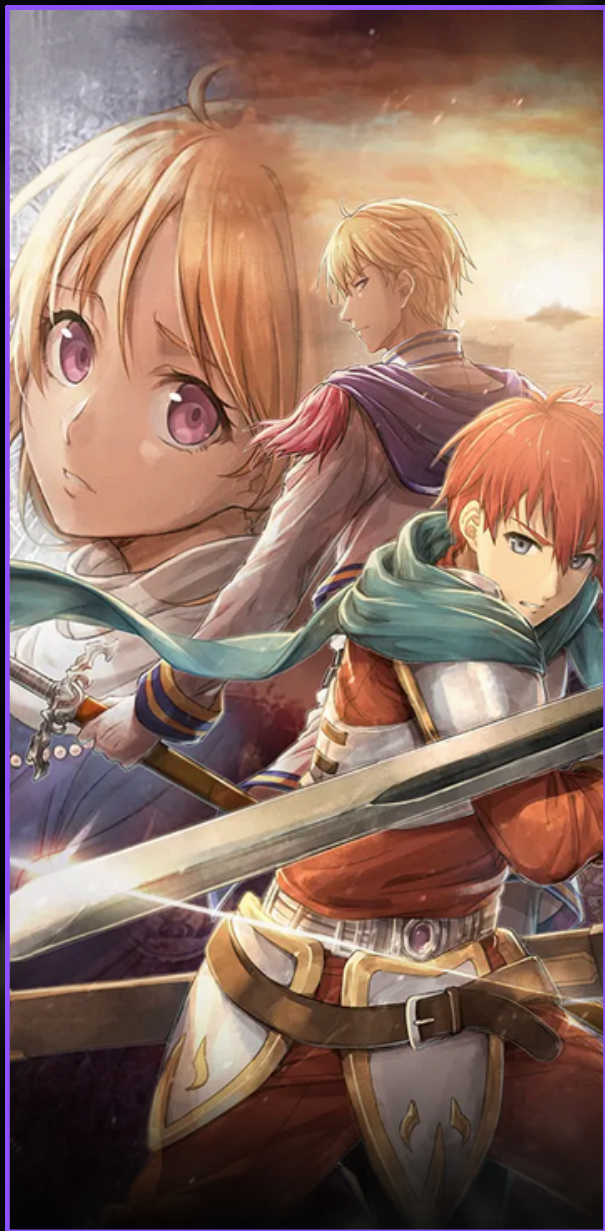


Par ailleurs, le mode Boost est activé en appuyant sur un bouton spécifique lorsque la jauge de courage dépasse 100%. Lorsque le mode Boost est actif, la vitesse d'attaque et le nombre d'attaques augmentent, permettant jusqu'à dix attaques consécutives. Il n'y a pas de recul lorsqu'on est attaqué par des ennemis et les dégâts subis sont réduits de moitié.

Finalement, lorsque la jauge de courage atteint son maximum, elle passe à l'état de "W Boost" et déclenche une action rapide.

Conclusion

Un titre à ne pas rater !



Ys Memoire: The Oath in Felghana sortira sur Nintendo Switch, PlayStation 4 et PlayStation 5.

Le jeu présentera des graphismes qui ont été remasterisés en haute définition. Cela se traduit par des visuels qui sont plus nets et plus détaillés par rapport aux versions précédentes.

De plus, cette version se distingue par l'inclusion de dialogues entièrement doublés.

Par ailleurs, des modes de jeu supplémentaires ainsi que des défis inédits ont été intégrés.

La bande-son, qui est déjà reconnue pour ses compositions de qualité, a été remastérisée.

Il ne reste plus qu'à patienter jusqu'à l'Anime Expo 2024 pour en savoir plus sur une fenêtre de sortie chez nous et si nous aurons droit à une localisation française.





Ys Memoire: The Oath in Felghana™ est une marque déposée de Nihon Falcom Corporation.

L'utilisation des images et logos le sont à but informatif et non commercial. Ces derniers appartiennent à Nihon Falcom Corporation.

Pour toute question sur notre travail, vous pouvez nous contacter à l'adresse suivante : info@jrpgfr.net

© JRPGFR 2024 - Tous droits réservés